

# SVEN<sup>®</sup>

Game Racing Wheel

## USER MANUAL



# GC-W750

[www.sven.fi](http://www.sven.fi)

***Congratulations on the purchase of Sven game racing wheel!*****COPYRIGHT**

© SVEN PTE. LTD. Version 2.0 (14.09.2022).

This Manual and information contained in it are copyrighted. All rights reserved.

**TRADEMARKS**

All trademarks are the property of their legal holders.

**NOTICE OF RESPONSIBILITY RESTRICTION**

Despite the exerted efforts to make this Manual more exact, some discrepancies may occur. The information of this Manual is given on "as is" terms. The author and the publisher do not bear any liability to a person or an organization for loss or damages which have arisen from the information, contained in the given Manual.

**BUYER RECOMMENDATIONS**

- Unpack the device carefully. Make sure there are no accessories left in the box. Check up the device for damage; if the product was damaged during transportation, address the firm which carried out the delivery; if the product functions incorrectly, address the dealer at once.
- Check up the package contents and availability of the warranty card. Make sure the warranty card has a shop stamp, a legible signature or the seller's stamp and purchase date, and the goods number corresponds to that in the warranty card. Remember: in case of warranty card loss or discrepancy of numbers you forfeit the right for warranty repairs.
- Before installing and using the speaker system, read this Manual carefully and keep it for future reference.
- Shipping and transportation equipment is permitted only in the original container.
- Does not require special conditions for realization.
- Dispose of in accordance with regulations for the disposal of household and computer equipment.
- The date of manufacture of the product is indicated on the box.

**CONTENTS**

ENG .....	2
1. DESCRIPTION .....	3
2. SAFETY PRECAUTIONS.....	3
3. PACKAGE CONTENTS.....	3
4. SPECIAL FEATURES.....	3
5. SYSTEM REQUIREMENTS .....	3
6. DESCRIPTION OF THE CONSTRUCTION .....	4
7. FUNCTIONAL BUTTONS .....	4
8. ADJUSTMENT OF THE WHEEL TILT ANGLE.....	5
9. CONNECTION TO XBOX ONE S/X .....	5
10. ПОДКЛЮЧЕНИЕ К PS3/PS4.....	6
11. CONNECTION TO NINTENDO SWITCH.....	6
12. CONNECTION TO PC.....	6
RUS.....	8

**Technical support is on [www.sven.fi](http://www.sven.fi).**

## 1. DESCRIPTION

Gaming wheel GC-W750 was developed specially for gaming consoles and PC. Ergonomic design with rubber surface and built-in vibration adds driving makes driving in car simulators closer to reality. Vibration effect imparts a feeling of speed and uneven road surface, vibration at swerves, collisions and crashes in games. Panel with brake and acceleration pedals makes it possible to gain speed or brake in a flash. Saction caps provide secure fixation of GC-W900 to the table ensuring steadiness during games. Suction cups provide secure fixation of the wheel to the table ensuring steady-ness during games.

## 2. SAFETY PRECAUTIONS

- Do not disassemble or repair the device on your own. Maintenance and repairs should be carried out by qualified staff of the service centre only.
- Protect the device from direct impact of high humidity, dust, strong magnetic fields, vibrations, high temperatures, toxic liquids and gases.
- Instructions for device maintenance: for cleaning the case of the device please use clean soft cloth. Do not use such solvents as gasoline or spirit for cleaning, since these solvents can damage the surface of the device.
- Do not drop the device not to have it damaged.

## 3. PACKAGE CONTENTS

- Game Racing Wheel — 1 pc
- Pedal unit — 1 pc
- Hand brake and gearbox — 1 pc.
- User manual — 1 pc
- Warranty card — 1 pc

## 4. SPECIAL FEATURES

- Support PS3/4, XB1, Nintendo Switch, Windows 7/8/10/11.
- Rotation angle 900°.
- Vibration feedback.
- Programmable buttons.
- Adjustable tilt angle.
- X-Input and D-Input modes support.
- Gear lever with hand brake option for drifting.

## 5. SYSTEM REQUIREMENTS

- Свободный USB-порт.
- Операционная система Windows XP/Vista/7/8/10/11, PS3, PS4 и Xbox One, Nintendo Switch.

## 6. DESCRIPTION OF THE CONSTRUCTION

- ① A
- ② B
- ③ X
- ④ Y
- ⑤ L3
- ⑥ R3
- ⑦ SELECT
- ⑧ START
- ⑨ ANGLE — rotation angle of the wheel.
- ⑩ M — alternative functions.
- ⑪ PS — X-Input/Direct-Input mode choice.
- ⑫ SEN — sensitivity adjustment.
- ⑬ Mode/angle indicator.
- ⑭ D-Pad.
- ⑮ Lever for changing gears.
- ⑯ Hand break.
- ⑰ Acceleration pedal.
- ⑱ Brake pedal.
- ⑲ USB port for pedals connection.
- ⑳ USB port for gear lever connection.
- ㉑ USB female socket original gamepad connection.
- ㉒ USB connector for connection to a game console or PC.
- ㉓ Steering wheel angle adjustment lock.

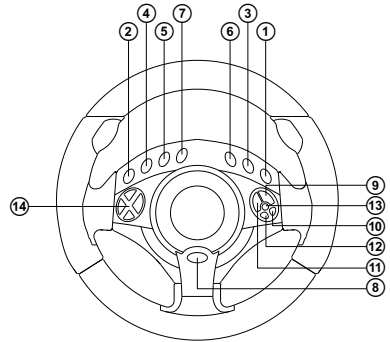


Fig. 1. Front view

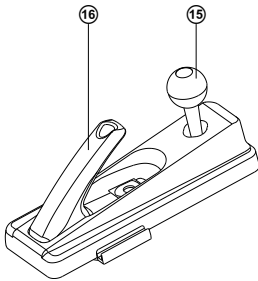


Fig. 2. Hand brake and gearbox

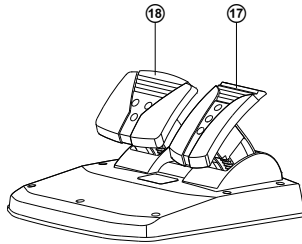


Fig. 3. Foot pedal unit

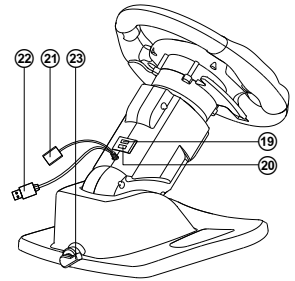


Fig. 4. Rear view

## 7. FUNCTIONAL BUTTONS

- Changing of the wheel angle. Button “ANGLE” changes the rotation angle of the wheel. By default the angle set on 90 degrees — the indicator lights constantly. Fast pressing will switch the angle to 450 degrees — the indicator will flash slow. One pressing more will change the rotation angle to 270 degrees — the indicator will flash fast.

- Buttons mapping. The buttons functions can be change to acceleration, gearbox lever or break. The buttons that can be mapped are following — A, B, X, Y, L3, R3, SEL. Press and hold “M” button during 3 seconds — the indicator near USB ports will flash red. Press acceleration pedal/brake pedal/gearbox lever or hand brake — the indicator will flash red, then press the button that should be mapped and indicator will switch off. It means that changing was successful. For coming back to the default settings press and hold “M” button during 3 seconds — the indicator near USB ports will light red, then press and hold “START” button during 3 seconds. The indicator will switch off. The settings will come back to the default.
- X-Input/D-Input modes changing. X-Input mode works by default (blue LED). Hold “PS” button until blue LED on the wheel will change color to the red color.
- Wheel sensitivity adjustment. The wheel has 7 sensitivity levels. Level 4 works by default. Press “SEN” button and Top button of D-pad for sensitivity increasing or “SEN” and Bot-tom button for sensitivity decreasing. Sensitivity level can be detected in dependence on the quantity of red LED flashing located near pedals and gearbox lever USB port.

### 8. ADJUSTMENT OF THE WHEEL TILT ANGLE

Unlock the wheel on the back side. Adjust the wheel tilt as you need and lock it on the back side again.

- Unlock the wheel by switching the lever to the “UNLOCK” mode.
- Change the wheel tilt to one of the 3 positions. Holding the wheel switch the lever to the “LOCK” position.

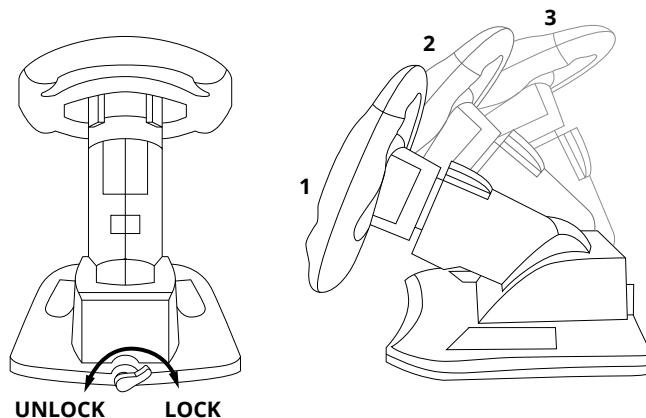


Fig. 5. Adjustment of the wheel tilt angle

### 9. CONNECTION TO XBOX ONE S/X

Connect the USB cable from the wheel to XBOX ONE. Connect the pedals and the gearbox to the steering wheel. Connect the cable USB-micro USB from the original controller to the back side of the wheel. Turn on a console. If the connection is successful, the LED on the steering wheel will light red.

**Attention: the cable from the controller should be able to transfer the data.**

Xbox Series X: Connect the USB cable from the wheel to Xbox Series X. Connect the pedals and the gearbox to the steering wheel. Connect the cable USB-micro USB from the original controller to the back side of the wheel. Turn on a console. If the connection is successful, the LED on the steering wheel will light red.

**Attention: the cable from the controller should be able to transfer the data.**

#### 10. ПОДКЛЮЧЕНИЕ К PS3/PS4

PS3: Connect the USB cable from the wheel to PS3. Connect the pedals and the gearbox to the steering wheel. Turn on a console. If the connection is successful, the LED on the steering wheel will light red.

PS4: Connect the USB cable from the wheel to PS4. Connect the pedals and the gearbox to the steering wheel. Turn on a console. If the connection is successful, the LED on the steering wheel will light red.

#### 11. CONNECTION TO NINTENDO SWITCH

Connect the USB cable from the wheel to Nintendo Switch. Connect the pedals and the gearbox to the steering wheel. Turn on a console. If the connection is successful, the LED on the steering wheel will light red.

#### 12. CONNECTION TO PC

Connect the pedals and the gearbox to the steering wheel. Connect the USB cable from the wheel to PC. If the connection is successful, the LED on the steering wheel will light blue.

X-input mode works by default. To switch the mode press and hold "PS" button, the LED will change color from blue to red. It means the wheel switched to D-input mode.

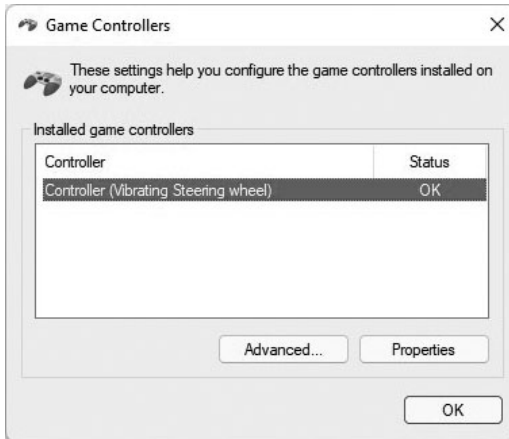


Fig. 6.

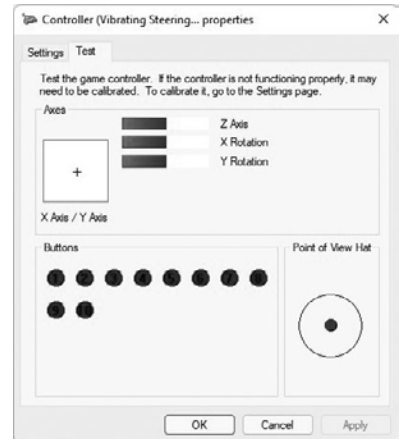


Fig. 7.

#### X-input mode

Open "Control panel", then click "Devices and Printers", in the opened window choose label "Vibrating Steering Wheel", chose with the right mouse button "Game controller set-tings".

Click "Properties", in opened window you can check the work of axis and buttons. Tab "Parameters" allows to calibrate the wheel.

### D-input mode

Press and hold "PS" button, until LED on the wheel changes the color from blue to red — D-Input will start working. Open "Control panel", then click "Devices and Printers", in the opened window choose "Vibrating Steering Wheel", click with the right mouse button and choose "Game controller settings".

Click "Properties", in opened window you can check the work of axis and buttons. Tab "Parameters" allows to calibrate the wheel.

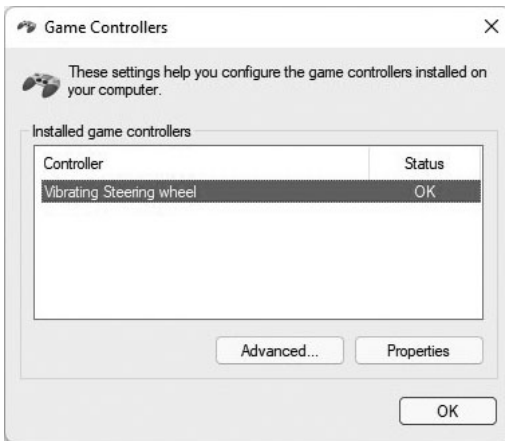


Fig. 8.

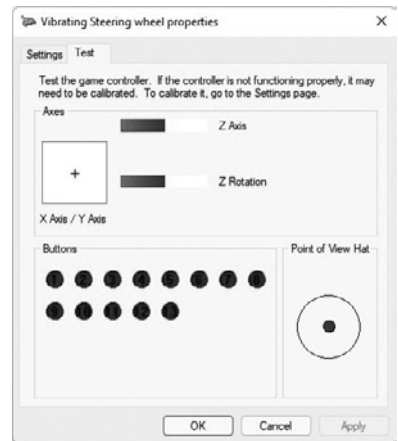


Fig. 9.

It's recommended to calibrate the steering wheel each time after turning on in order to reach maximum value of the steering wheel rotation. To make it turn the steering wheel to the limit (900 degrees) twice: the first time the cross will reach the end when the steering wheel is turned by 270 degrees; the second time the cross movement will correspond the wheel turning angle and will reach the end after 900 degrees turning.

**Благодарим Вас за покупку игрового руля торговой марки SVEN!**

**АВТОРСКОЕ ПРАВО**

© SVEN PTE. LTD. Версия 2.0 (14.09.2022).

Данное Руководство и содержащаяся в нем информация защищены авторским правом. Все права защищены.

**ТОРГОВЫЕ МАРКИ**

Все торговые марки являются собственностью их законных владельцев.

**ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ ОБ ОГРАНИЧЕНИИ ОТВЕТСТВЕННОСТИ**

Несмотря на приложенные усилия сделать Руководство более точным, возможны некоторые несоответствия. Информация данного Руководства предоставлена на условиях «как есть». Автор и издатель не несут никакой ответственности перед лицом или организацией за ущерб или повреждения, произошедшие от информации, содержащейся в данном Руководстве.

**РЕКОМЕНДАЦИИ ПОКУПАТЕЛЮ**

- Аккуратно распакуйте изделие, проследите за тем, чтобы внутри коробки не остались какие-либо принадлежности. Проверьте устройство на предмет повреждений. Если изделие повреждено при транспортировке, обратитесь в фирму, осуществляющую доставку; если изделие не функционирует, сразу же обратитесь к продавцу.
- Перевозка и транспортировка оборудования допускается только в заводской упаковке.
- Не требует специальных условий для реализации.
- Утилизировать в соответствии с правилами утилизации бытовой и компьютерной техники.
- Дата изготовления продукта указана на коробке.

**СОДЕРЖАНИЕ**

ENG .....	2
RUS.....	8
<b>1. ОПИСАНИЕ</b> .....	<b>9</b>
<b>2. МЕРЫ БЕЗОПАСНОСТИ</b> .....	<b>9</b>
<b>3. КОМПЛЕКТАЦИЯ</b> .....	<b>9</b>
<b>4. ОСОБЕННОСТИ</b> .....	<b>9</b>
<b>5. СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ</b> .....	<b>9</b>
<b>6. ОПИСАНИЕ КОНСТРУКЦИИ</b> .....	<b>10</b>
<b>7. ФУНКЦИОНАЛЬНЫЕ КЛАВИШИ</b> .....	<b>10</b>
<b>8. РЕГУЛИРОВКА УГЛА НАКЛОНА РУЛЕВОГО КОЛЕСА</b> .....	<b>11</b>
<b>9. ПОДКЛЮЧЕНИЕ К XBOX ONE S/X</b> .....	<b>12</b>
<b>10. ПОДКЛЮЧЕНИЕ К PS3/PS4</b> .....	<b>12</b>
<b>11. ПОДКЛЮЧЕНИЕ К NINTENDO SWITCH</b> .....	<b>12</b>
<b>12. ПОДКЛЮЧЕНИЕ К ПК</b> .....	<b>12</b>

*Техническая поддержка размещена на сайте [www.sven.fi](http://www.sven.fi).  
Здесь же Вы сможете найти обновленную версию данного Руководства.*



## 1. ОПИСАНИЕ

Игровой руль GC-W750 специально разработан для игровых консолей и ПК. Эргономичный дизайн с резиновым покрытием и со встроенным вибромеханизмом обеспечивает реалистичность вождения в автосимуляторах. Эффект виброотдачи передает ощущение скорости и неровностей дорожного покрытия, вибрацию при поворотах, столкновениях и авариях в играх. Панель с педалями газа и торможения дает возможность добавлять скорость и тормозить в считанные секунды. С помощью резиновых присосок скобы руль GC-W750 надежно фиксируется к столу, обеспечивая прекрасную устойчивость во время игр.

## 2. МЕРЫ БЕЗОПАСНОСТИ

- Не разбирайте устройство и не ремонтируйте его сами. Обслуживание и ремонт должны производить только квалифицированные специалисты сервисных центров.
- Оберегайте устройство от воздействия повышенной влажности, пыли, сильных магнитных полей, вибрации, высоких температур, едких жидкостей и газов.
- Указания по уходу: для очистки корпуса используйте чистую мягкую ткань. Не используйте для очистки такие растворители, как бензин или спирт, так как они могут повредить поверхность устройства.
- Не роняйте устройство, чтобы не повредить его.

## 3. КОМПЛЕКТАЦИЯ

- Игровой руль — 1 шт.
- Блок педалей — 1 шт.
- Блок ручного тормоза и переключатель скоростей — 1 шт.
- Руководство по эксплуатации — 1 шт.
- Гарантийный талон — 1 шт.

## 4. ОСОБЕННОСТИ

- Поддержка PS3/4, XB1, Nintendo Switch, Windows 7/8/10/11.
- Угол поворота 900°.
- Функция виброотдачи.
- Программируемые кнопки.
- Регулируемый угол наклона.
- Поддержка режимов X-Input и D-Input.
- Ручной тормоз на рычаге для дрифта.

## 5. СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ

- Свободный USB-порт.
- Операционная система Windows XP/Vista/7/8/10/11, PS3, PS4 и Xbox One, Nintendo Switch.

**6. ОПИСАНИЕ КОНСТРУКЦИИ**

- ① A
- ② B
- ③ X
- ④ Y
- ⑤ L3
- ⑥ R3
- ⑦ SELECT
- ⑧ START
- ⑨ ANGLE — угол поворота рулевого колеса.
- ⑩ M — альтернативные функции.
- ⑪ PS — выбор режима X-Input/Direct-Input.
- ⑫ SEN — настройка чувствительности.
- ⑬ Индикатор режима/угла.
- ⑭ D-Pad.
- ⑮ Рычаг.
- ⑯ Ручка ручного тормоза.
- ⑰ Педаль газа.
- ⑱ Педаль тормоза.
- ⑲ USB-порт для подключения педалей.
- ⑳ USB-порт для подключения рычага.
- ㉑ USB-порт для подключения оригинального геймпада.
- ㉒ USB-штекер для подключения к консоли или ПК.
- ㉓ Фиксатор для регулировки угла наклона руля.

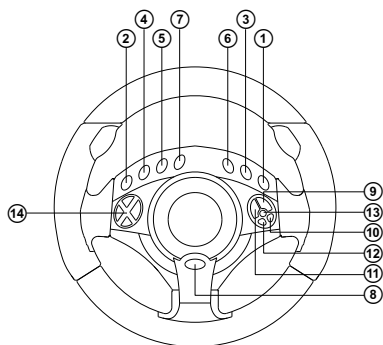


Рис. 1. Вид спереди

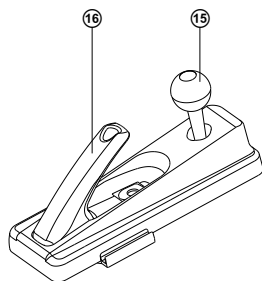


Рис. 2. Блок ручного тормоза и переключатель скоростей

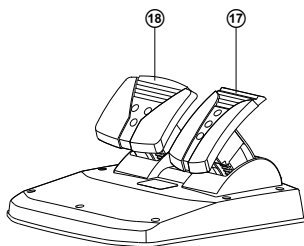


Рис. 3. Блок педалей

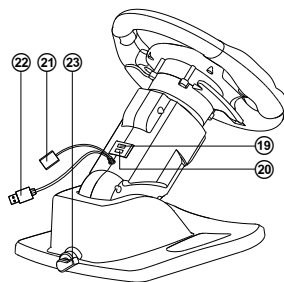


Рис. 4. Вид сзади

**7. ФУНКЦИОНАЛЬНЫЕ КЛАВИШИ**

• Изменение угла рулевого колеса. Кнопка «ANGLE» изменяет угол поворота рулевого колеса. По умолчанию установлен угол 900 градусов — индикатор горит постоянно. Короткое нажатие переключит угол на 450 градусов — индикатор мигает медленно. Еще одно нажатие: угол поворота изменится на 270 градусов — индикатор мигает максимально быстро.

- Переназначение кнопок. Функции кнопок на рулевом колесе можно изменить, присвоить им значения педалей газа, ручки переключения скоростей или рычага тормоза. Назначаемые клавиши — A, B, X, Y, L3, R3, SEL (клавиши на которые можно присвоить новое значение). Нажмите и удерживайте клавишу «M» в течение трех секунд — индикатор на руле рядом с USB разъемами начнет мигать красным цветом. Нажмите педаль газа, тормоза, рычаг переключения скоростей или ручной тормоз, индикатор начнет мигать красным цветом, нажмите назначаемую клавишу, индикатор погаснет, это будет означать, что изменение прошло успешно.
- Для возврата игрового руля к исходным настройкам, нажмите и удерживайте клавишу «M» в течение трех секунд, индикатор на руле рядом с USB разъемами загорится красным цветом, нажмите и удерживайте кнопку «START» приблизительно 3 секунды, индикатор погаснет, все клавиши вернулись к исходным настройкам.
- Смена режима X-Input/D-Input. По умолчанию включен режим X-Input (синий светодиод). Удерживайте кнопку «PS», пока красный светодиод на рулевом колесе не изменит цвет на красный.
- Настройка чувствительности руля. Рулевое колесо имеет 7 уровней чувствительности, по умолчанию чувствительность равна 4. Нажмите кнопку «SEN» + верхняя кнопка на D-pad для повышения чувствительности, для уменьшения чувствительности «SEN» + нижняя кнопка на D-pad. Уровень чувствительности можно увидеть по количеству миганий красного светодиода, расположенного рядом с USB разъемами от педалей и ручки переключения скоростей.

## 8. РЕГУЛИРОВКА УГЛА НАКЛОНА РУЛЕВОГО КОЛЕСА

- Угол наклона рулевого колеса можно регулировать, разблокируйте откидной механизм на задней части рулевого колеса. Отрегулируйте рулевое колесо на нужный вам угол наклона и снова заблокируйте механизм. Игровой руль может находиться под тремя разными углами.

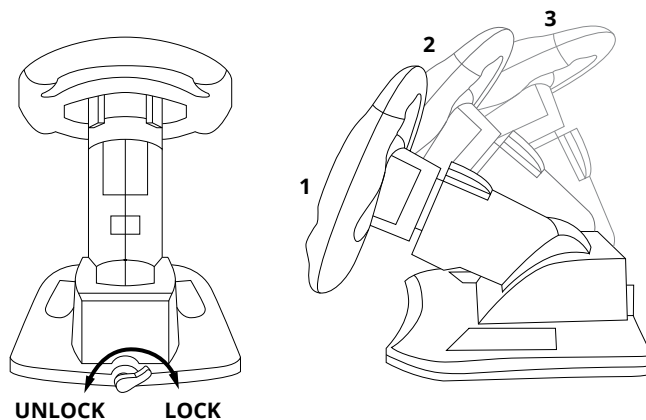


Рис. 4. Регулировка угла наклона рулевого колеса

- Чтобы закрепить руль, разблокируйте его, переключив рычаг на задней части основания рулевого колеса в положение «UNLOCK».
- Переместите руль в одно из трех положений. Удерживая руль, переведите рычаг в положение «LOCK».

### 9. ПОДКЛЮЧЕНИЕ К XBOX ONE S/X

Подключите USB провод от руля к XBOX ONE. Подключите блок педалей и переключатель передач к рулевому колесу. Подключите кабель USB — micro USB от оригинального контроллера к задней панели рулевого колеса. Включите консоль, если подключение пройдет успешно, то светодиодный индикатор на рулевом колесе будет гореть красным цветом.

**Внимание:** провод от контроллера должен быть интерфейсный, с возможностью передачи данных.

Xbox Series X: Подключите USB провод от руля к Xbox Series X. Подключите блок педалей и переключатель передач к рулевому колесу. Подключите кабель USB — micro USB от оригинального контроллера к задней панели рулевого колеса. Включите консоль, если подключение пройдет успешно, то светодиодный индикатор на рулевом колесе будет гореть красным цветом.

**Внимание:** провод от контроллера должен быть интерфейсный, с возможностью передачи данных.

### 10. ПОДКЛЮЧЕНИЕ К PS3/PS4

PS3: Подключите USB кабель от рулевого колеса к консоли PS3. Подключите блок педалей и переключатель передач к рулевому колесу. Светодиодный индикатор горит красным цветом, если все подключено правильно и консоль включена.

PS4: Подключите USB кабель от рулевого колеса к консоли PS4. Подключите блок педалей и переключатель передач к рулевому колесу. Если все подключено правильно, светодиодный индикатор будет гореть красным цветом.

### 11. ПОДКЛЮЧЕНИЕ К NINTENDO SWITCH

Подключите USB кабель от рулевого колеса к консоли Nintendo Switch. Подключите блок педалей и переключатель передач к рулевому колесу. Если все подключено правильно и консоль включена, светодиодный индикатор будет гореть красным цветом.

### 12. ПОДКЛЮЧЕНИЕ К ПК

Подключите блок педалей и переключатель передач к рулевому колесу. Подключите USB кабель от рулевого колеса к персональному компьютеру (далее по тексту ПК). Если все подключено правильно и ПК включен, светодиодный индикатор будет гореть синим цветом. Режим X-input включается по умолчанию, для переключения режимов нажмите и удерживайте кнопку «PS», светодиодный индикатор сменит цвет на красный, руль переключится в режим D-input.

#### Режим X-input

Зайдите в меню «Панель управления», далее щелкните по значку «Устройства и принтеры», в открывшемся окне выберите ярлык «Vibrating Steering Wheel», правой кнопкой мыши выберите «Параметры игровых устройств управления».

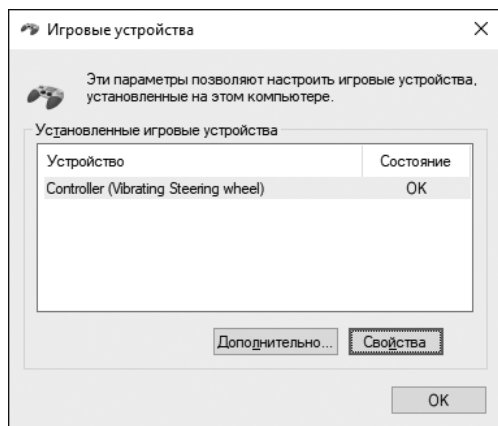


Рис. 5.

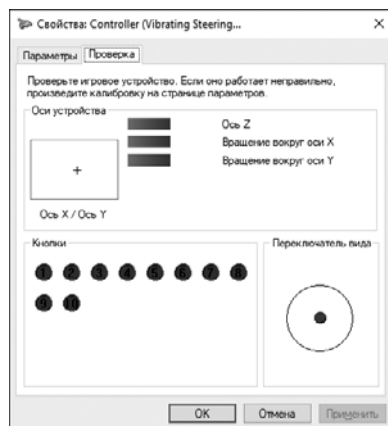


Рис. 6.

Нажмите кнопку «Свойства», в открывшемся окне можно проверить работу осей и клавиш. Вкладка «Параметры» позволяет откалибровать руль.

### Режим D-input

Нажмите и удерживайте кнопку «PS», пока светодиодный индикатор на рулевом колесе не поменяет синий цвет на красный — руль переключится в режим D-input. Зайдите в меню «панель управления», далее щелкните по значку «устройства и принтеры», в открывшемся окне выберите ярлык.

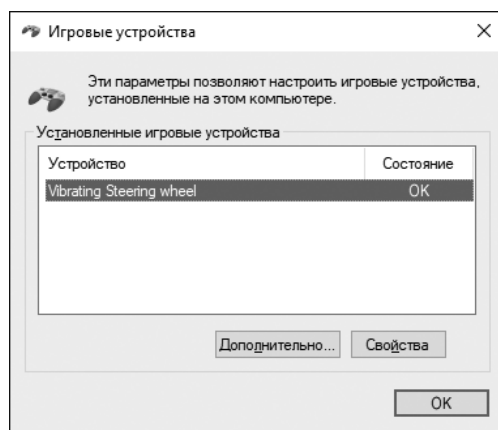


Рис. 7.

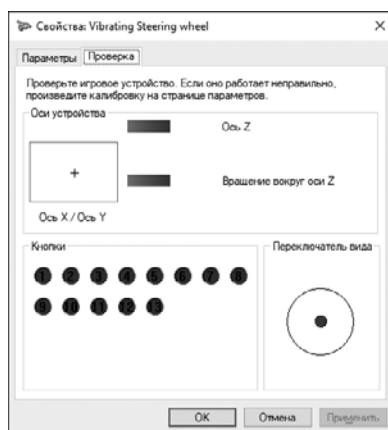


Рис. 8.

«Vibrating Steering Wheel», правой кнопкой мыши выберите «Параметры игровых устройств управления». Нажмите кнопку «Свойства», в открывшемся окне можно проверить работу осей и клавиш. Вкладка «Параметры» позволяет откалибровать руль.

Каждый раз после включения руля рекомендуется делать калибровку, чтобы достичь максимального значения поворота руля. Для этого поверните руль до предела (900 градусов) два раза: первый раз крестик достигнет края при повороте руля на 270 градусов; второй раз движение крестика будет соответствовать углу поворота руля и достигнет края при повороте на 900 градусов.

*For Notes/Для заметок*

Game Racing Wheel

**SVEN**®

**Model: GC-W750**

Importer: Tiralana OY, Office 102, Kotolahdentie 15, 48310 Kotka, Finland.

**Модель: GC-W750**

Импортер в России: ООО «Регард», 105082, г. Москва, ул. Фридриха Энгельса, д.75, стр. 5. Уполномоченная организация в России: ООО «РТ-Ф», 105082, г. Москва, ул. Фридриха Энгельса, д. 56, стр. 1. Условия гарантийного обслуживания смотрите в гарантийном талоне или на сайте [www.sven.fi](http://www.sven.fi). Гарантийный срок: 12 мес. Срок службы: 2 года.

Производитель: «СВЕН ПТЕ. Лимитед», 176 Джу Чиат Роуд, № 02-02, Сингапур, 427447. Произведено под контролем «Свен Скандинавия Лимитед», 48310, Финляндия, Котка, Котолахдентие, 15. Сделано в Китае.

Manufacturer: SVEN PTE. LTD, 176 Joo Chiat Road, № 02-02, Singapore, 427447.

Produced under the control of Oy Sven Scandinavia Ltd. 15, Kotolahdentie, Kotka, Finland, 48310. Made in China.

® Registered Trademark  
of Oy SVEN  
Scandinavia Ltd. Finland.



2B0914

**GC-W750**