

SVEN[®]
YOU WANT – WE CAN

Volan de jocuri

MANUAL DE UTILIZARE



DRIFT

www.sven.fi

Vă mulțumim pentru achiziționarea produselor mărcii comerciale SVEN!

Înainte de utilizarea acestui dispozitiv, faceți atent cunoștință cu acest Manual și păstrați-l pentru întreaga perioadă de utilizare.

DREPT DE AUTOR

© 2014. SVEN PTE. LTD. Versiunea 1.0 (V 1.0).

This Manual and information contained in it are copyrighted. All rights reserved.

MĂRCI COMERCIALE

Toate mărcile comerciale sunt proprietatea deținătorilor lor.

AVERTISMENT ÎN LEGĂTURĂ CU RĂSPUNDEREA LIMITATĂ

În pofida tuturor eforturilor de a face prezentul Manual cât mai precis, sunt posibile unele discrepanțe. Informația din acest Manual este oferită «așa cum este». Autorul și editorul nu duc nici o răspundere față de individ sau față de organizație pentru pierderile sau daunele cauzate de informația conținută de acest Manual.

DESPACHETARE

Despachetați atent produsul, asigurați-vă că în interiorul cutiei nu a rămas nici o parte componentă. Verificați dacă produsul nu are defecte. Dacă acesta a fost deteriorat în timpul transportării, contactați firma care a efectuat livrarea; dacă produsul nu funcționează, adresați – vă îndată distribuitorului.

CONȚINUT

1. DESCRIERE	2
2. MĂSURI DE SIGURANȚĂ	2
3. SETUL COMPLET	2
4. PARTICULARITĂȚI	2
5. CERINȚE DE SISTEM	2
6. CONSTRUCȚIA	3
7. CONECTAREA ȘI INSTALAREA	4
8. REZOLVAREA PROBLEMELOR POSIBILE	6

1. DESCRIERE

Volan pentru jocuri DRIFT cu mecanism de vibrație integrat este conceput special pentru PC. Efectul de feedback cu vibrație oferă senzația de viteză și iregularitate a suprafeței drumului, crează vibrații la cotituri, ciocniri și accidente în timpul jocului. Panoul cu pedalele de accelerare și frânare permit accelerarea și frânarea în doar câteva secunde. Incluziunile de cauciuc și construcția ergonomică a volanului DRIFT sporesc exactitatea conducerii în timpul jocului. Pe volan mai sunt amplasate un joystick cu 4 poziții, butoane funcționale reprogramabile căror li se pot atribui diverse funcții.

2. MĂSURI DE SIGURANȚĂ

- Nu desfaceți dispozitivul și nu îl reparați de sine stătător. Deservirea și reparația trebuie să fie realizate doar de către specialiști calificați ai unui centru de deservire.
- Păziți dispozitivul împotriva umidității sporite, prafului, câmpurilor magnetice puternice, vibrațiilor, temperaturilor înalte, lichidelor corozive și gazelor.
- Recomandări pentru îngrijire: pentru curățarea carcasei folosiți un material uscat și moale. Nu folosiți la curățare solvenți precum benzina sau alcoolul etilic, acestea ar putea deteriora suprafața dispozitivului.
- Pentru a evita defectarea dispozitivului, nu îl scăpați jos.

3. SETUL COMPLET

- Volan pentru joc — 1 buc.
- Bloc de pedale — 1 buc.
- Suport pentru montarea pe masă — 1 buc.
- CD cu drivere — 1 buc.
- Manual de utilizare — 1 buc.
- Talon de garanție — 1 buc.

4. PARTICULARITĂȚI

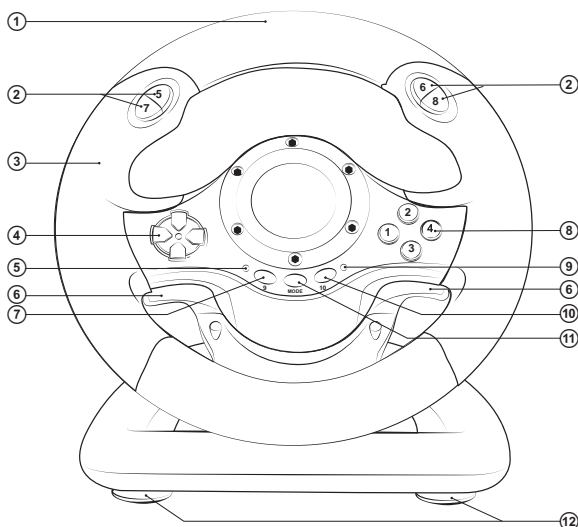
- Volan ergonomic pentru jocuri
- Diametrul volanului – 9,5" (240 mm)
- Unghiul de rotire - 180 grade
- Suport: DirectX 7.0 și mai sus, Windows XP/Vista/7/8
- Interfață USB
- Funcția de feedback cu vibrație pentru sporirea efectului de realitate în timpul jocului
- Două axe, joystick cu 8 poziții și 10 butoane suplimentare
- Incluziuni de cauciuc în volan pentru conducerea comodă
- Ventuze și suporturi de cauciuc pentru fixarea sigură pe masă
- Funcționare în regim digital și analogic
- Pedale incluse în setul complet

5. CERINȚE DE SISTEM

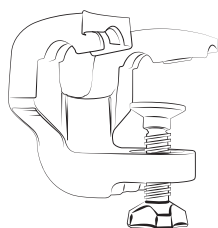
- Intrare USB liberă la PC
- Sistem de operare Windows XP/Vista/7/8

6. CONSTRUCȚIA

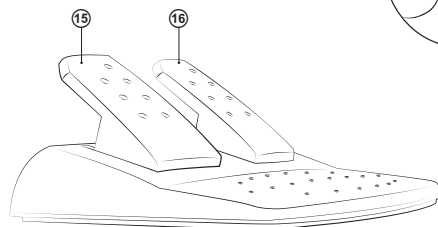
- ① Volan
- ② Butoane 5 – 8
- ③ Incluziuni de cauciuc
- ④ Joystick cu 8 poziții
- ⑤ Indicatorul conectării dispozitivului
- ⑥ Schimbătoare mici
- ⑦ Butonul 9
- ⑧ Butoane 1 – 4
- ⑨ Indicatorul conectării regimului MODE
- ⑩ Butonul 10
- ⑪ Butonul MODE
- ⑫ Ventuze de cauciuc
- ⑬ Mufă pentru conectarea pedalelor
- ⑭ Cablu USB
- ⑮ Buton de «frânare» (Y-)
- ⑯ Buton de «accelerare» (Y+)



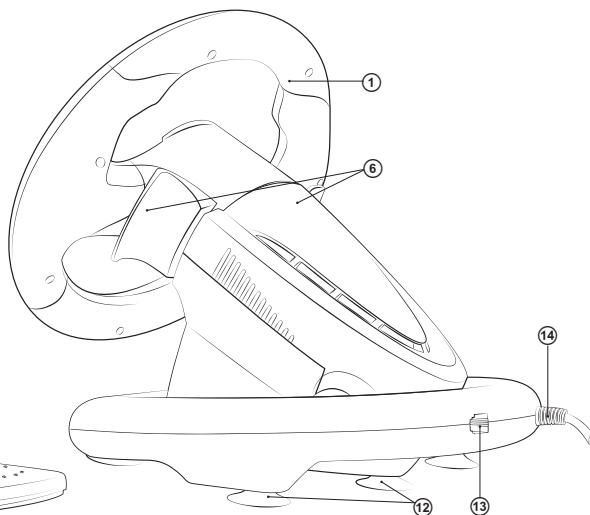
Imag. 1. Vedere din față



Imag. 2. Suport pentru montarea pe masă



Imag. 3. Blocul de pedale



Imag. 4. Vedere din spate

7. CONECTAREA ȘI INSTALAREA

- Amplasați dispozitivul pe o suprafață plană (de exemplu, pe masă) pe 5 ventuze. În caz de necesitate, fixați-l pe masă cu ajutorul suportului (imag. 2).
- Cu ajutorul cablului integrat în bloc, conectați blocul de pedale (imag. 4) la dispozitiv, mufa RJ-11 (19), apoi conectați dispozitivul însuși cu ajutorul cablului USB (14) la intrarea USB a computerului.
- Introduceți CD-ul cu drivere în PC și porniți programul «setup.exe» pentru instalarea driverelor pe PC. Pe Desktop (masa de lucru) a PC-va apărea în mod automat fereastra «Game Controller» (imag. 5). Pe Desktop-ul PC va apărea în mod automat iconița «LS-USBMX 1 2 3 Steerin...» (imag. 6), ceea ce va facilita programările viitoare.

- Tastați butonul «Test» (vezi imag. 5) și pe ecranul PC va apărea fereastra «LS-USBMX 1/2/3 Steering» (imag. 7). Aici puteți realiza setările de bază ale axelor și butoanelor.
- Selectați secțiunea «Controllers Function» pentru setarea axelor și butoanelor (imag. 8).

Setările axelor și butoanelor (incompatibile cu SO Vista 64)

- Setarea Dead Zone setup («zona moartă»): manipulatorul nu va reacționa la apăsarea ușoară a pedalei de accelerare (Accelerate Y+) și frânare (Brake Y-) și rotirea volanului (Steering X), de aceea este necesar să realizați corectările necesare (vezi imag. 8);

- Setarea Sensitivity setup (sensibilității): cu cât mai înalt este nivelul sensibilității, cu atât mai rapidă și operativă va fi reacția consolei la apăsarea pedalelor și rotirea volanului, de aceea este nevoie de realizarea setărilor necesare – în limitele de la Lower (joc) până la Higher (vezi imag. 8);

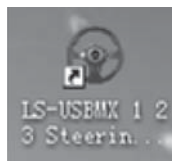
- În secțiunea KeyMap Setup puteți reprograma funcțiile butoanelor: pentru aceasta, alături de simbolurile butoanelor este necesar să alegeți funcția necesară (vezi imag. 8);

- La prima conectare, îndată după instalarea driverelor, puteți centra automat consola, apăsând butonul MODE (11).

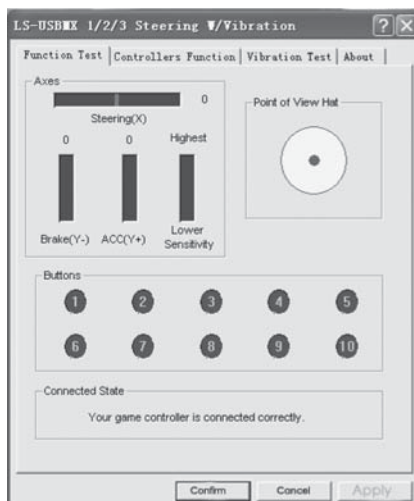
Important! În timpul calibrării automate nu apăsați alte butoane.



Imag. 5



Imag. 6



Imag. 7


• Selectați secțiunea «Vibration test» (al treilea rând, imag. 9) pentru a verifica funcția de feedback cu vibrații:


a) Mișcând cursorul în rândul Vibration strenght puteți spori sau micșora puterea vibrației, în imag. 9, de exemplu, ea constituie 85 %;

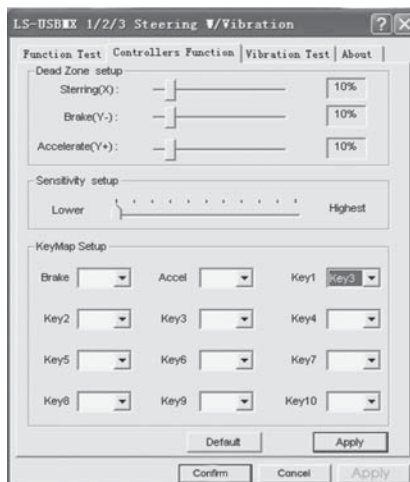
b) Tastând butoanele «Left force», «Both force» sau «Right force» puteți verifica funcția de feedback cu vibrații (vezi imag. 9);

c) După setare și verificare apăsați «Confirm» (confirmare) în partea de jos a ferestrei.

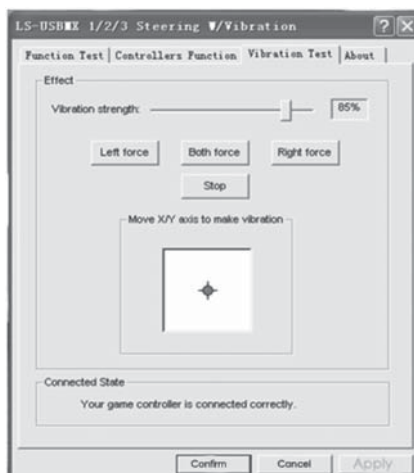
Notă! În jocurile care acceptă funcția «Force Feedback», puteți seta suplimentar nivelul feedback-ului în diferite cazuri – accidente, obstacol, semne de circulație, etc. Pentru aceasta, în fereastra jocului, lângă situația respectivă (Stick Volume, Road Effects, Collision, Engine și altele) este necesar să faceți schimbările corespunzătoare.

• Schimbarea regimurilor. Volan de joc conține butonul MODE  pentru modificarea regimului Digital/Analog, adică trecerea din regim digital în regim analogic și viceversa. În regim digital, la rotirea volanului și apăsarea pedalei conectarea/ deconectarea maximă a axelor respective, adică există doar o poziție de conectare/deconectare. În regim analogic semnalul este transmis în dependență de unghiul de rotire a volanului și puterea apăsării pe pedale, adică lent.

• Funcționarea fără pedale. Volan de joc conține schimbătoare mici , care înlocuiesc pedalele de accelerare și frânare: schimbătorul stâng îndeplinește funcția de frânare, iar cel din dreapta – de accelerare.

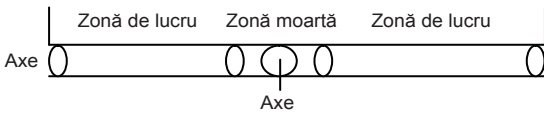


Imag. 8



Imag. 9

8. REZOLVAREA PROBLEMELOR POSIBILE

Problema	Soluția
După instalarea software-ului, gamepad-ul nu funcționează.	<p>A. Verificați dacă cablul volanului este bine conectat la PC.</p> <p>B. Asigurați-vă că ați deschis fereastra «Game Controller», ați realizat instalarea și ați apăsat butonul «Confirm» pentru a confirma setările.</p> <p>C. Verificați dacă nu există conflicte între volanul și alte dispozitive periferice.</p> <p>D. Restatați PC în cazul în care volanul încă nu funcționează.</p>
Driverule nu se instalează pe PC. În timpul jocului motoarele nu funcționează în regim de vibrație.	Setați versiunea DirectX 7.0 sau mai înaltă.
După pornirea jocului axa începe să funcționeze fără implicarea jucătorului.	leșiți din joc, deconectați volanul de la intrarea USB apoi reconectați-o. Dacă și după aceasta funcția de vibrație nu se pornește, restatați PC.
After entering game, some analog axis will automatically operate.	<p>Calibrați și setați «zonele moarte» ale axelor.</p> 
După pornirea jocului funcția de feedback cu vibrații pornește automat.	Intrați în setările «Force Feedback» din joc și calibrați funcția de vibrație.
În timpul jocului funcția de feedback cu vibrație nu este insuficientă.	Intrați în setările «Force Feedback» din joc și setați puterea feedback-ului cu vibrații.

Dacă nici una din metodele menționate mai sus nu vă ajută să rezolvați problema, vă rugăm să cereți o consultație profesionistă la cel mai apropiat centru de servicii. Nu încercați niciodată să reparați dispozitivul singuri.

Volan de jocuri

SVEN®
YOU WANT – WE CAN



Model: **Drift**

Importatori al MC SVEN în Republica Moldova:

Reprezentantul oficial al MC SVEN in Moldova
SRL «ULTRA», Chişinău, str. Creangă, 6V,
Republica Moldova, tel.: +373 22 870230,
e-mail: sales@ultra.md.

IM «Accent Electronic» SA,
Chişinău, str. Bulgara, 33/1, Republica Moldova,
tel.: +373 22 234569, e-mail: sales@accent.md.

Producător: SVEN PTE. LTD, 176 Joo Chiat Road,
Nº 02-02, Singapore, 427447, Produs sub controlul
«SVEN Scandinavia Limited», 48310, Finlanda,
Kotka, Kotolahdentie, 15.

Manufacturer: SVEN PTE. LTD, 176 Joo Chiat Road,
Nº 02-02, Singapore, 427447. Produced under the
control of Oy Sven Scandinavia Ltd. 15, Kotolahdentie,
Kotka, Finland, 48310. Made in China.

© Registered Trademark of Oy SVEN
Scandinavia Ltd. Finland.

DRIFT